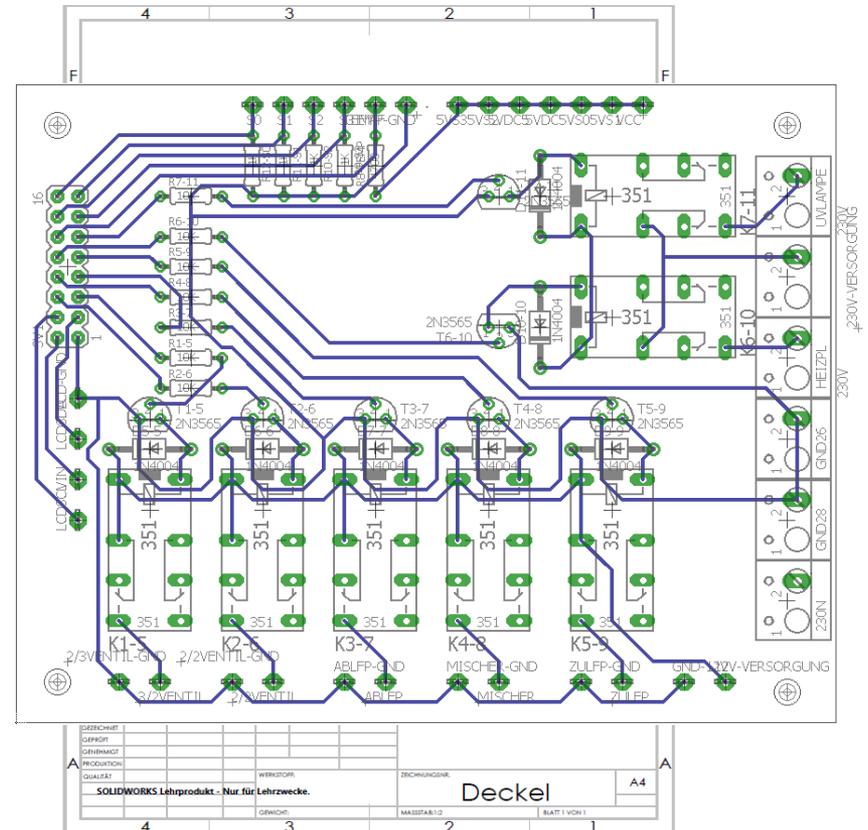


Säuglingsmilch Automat

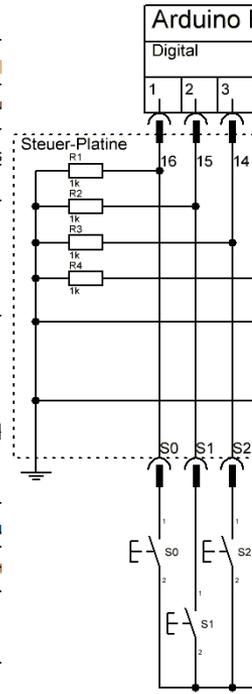
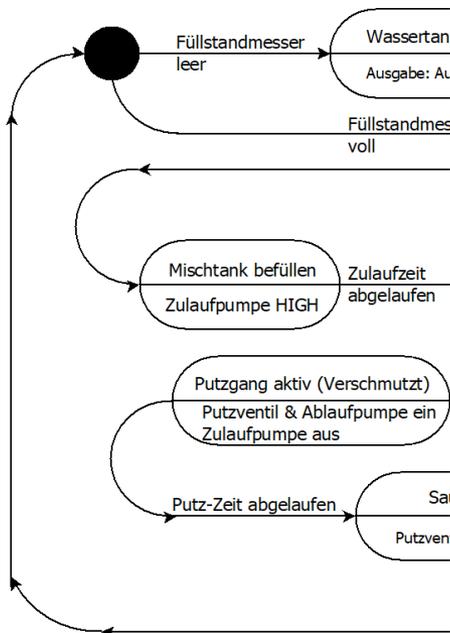


„BABY JUICER“

- Projekt-auswahl
- Konzept erstellen
- Planung des Mischbehälters
- Platine fertigen
- Fertigung der Bauteile



- Einen Algorithmus entwickeln
- Sch
- Sof



```

Arduino 1.8.5
Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe

Prototyp2
.....
/*Säuglings-Milch-Maschine */
/*
 *Autor: Krobath David Michael, HTBLuVA Salzburg, 7/8ABETI
 *Datum: 2017-2018
 */
.....
//Bibliotheken einbinden
#include <OneWire.h>
#include <DallasTemperature.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

//Den Temperatursensor auf Pin 4 festlegen
#define ONE_WIRE_BUS 4
OneWire oneWire(ONE_WIRE_BUS);
DallasTemperature sensors(&oneWire);

LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE); //LCD Display

//Aktor, Sensor
int S0 = 1; //Bestätigungstaster um die Wassermenge zu bestätigen
int S1 = 2; //Taster um Menge zu erhöhen
int S2 = 3; //Taster um Menge zu verringern
int Fuellstandmesser = 5; //Füllstandmesser im Wassertank
int UVLampe = 6; //UV-Lampe initialisieren
int Mischer = 7; //Mischer initialisieren
int Heizdraht = 8; //Heizdraht initialisieren
int Ablaufpumpe = 9; //Die Ablaufpumpe Füllt das Gemisch ab und ist auch die Pumpe für den Putzgang
int SperrVentil = 10; //SperrVentil damit nichts ausläuft
int PutzVentil = 11; //1/2 SperrVentil für Putzgang oder auslaufen
  
```